



Co-funded by the
European Union



E+ VIRTUAL CLASSROOM: 2nd NEWSLETTER

El proyecto EU Rural Virtual Classroom está trabajando en diferentes ámbitos:

WP2 – ESTUDIO DE MEJORES PRÁCTICAS

El objetivo principal del WP-2 es realizar un inventario de las mejores prácticas educativas basado en una búsqueda sistemática en la literatura científica, proyectos de investigación y otros proyectos educativos europeos, así como otras bases de datos internacionales.

La finalidad es proporcionar un corpus para el desarrollo de los objetivos en:

- **WP-3** (Diseño lógico y funcional del Aprendizaje Colaborativo del Espacio Rural)
- **WP-4** (TI, desarrollo tecnológico y funcional del producto, testing interno, testing de rutinas programables, incorporación y testing de lenguajes, capacitación de partners en el uso del producto, y
- **WP-6** (Organizar acciones de difusión en los tres grupos principales: acciones iniciales, intermedias y finales)

Enllaç del document: [Best Practice Study Final Report.pdf](#)

WP3 - DISEÑO DE LA PLATAFORMA

La plataforma se está creando mediante código libre. Un de las principales cosas que se podrá hacer dentro de la plataforma es: presentación de documentos, junto con el audio y video del profesor, pizarra multiusuario, chat, subida de videos, compartir pantalla, encuestas en tiempo real a los alumnos, y la creación de breakout rooms para dividir a los alumnos en grupos. El profesor también puede decidir si se grabara la clase o no.

Todo este sistema se ha integrado y personalizado dentro del Ágora, que en el portal por la comunidad educativa. Se está trabajando en las otras funcionalidades de la plataforma.

La imagen de las clases online tendrán un estilo similar al siguiente:



Project Number: 2021-1-ES01-KA220-SCH-000023731

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

2nd NEWSLETTER

La plataforma se estructura de la siguiente forma:



AGORA

Es divide en 3 apartados:

- Entrada a la plataforma y área de registro:
- Área de intercambio de información y acceso a contactos.
- Acceso a:
 - Área de proyectos
 - Área de clases virtuales
 - Área de repositorio

PROYECTOS

Este apartado quiere ofrecer un espacio donde intercambiar informaciones sobre proyectos relacionados con temáticas de educación. Una página colaborativa dónde: publicar ofertas o demandas de proyectos de educación, buscar proyectos, preguntar por la admisión en proyectos específicos.

CLASE EN TIEMPO REAL ONLINE

Espacio de trabajo en línea donde se desarrollan actividades didácticas y talleres con la comunidad educativa. La plataforma se adapta a las características de las necesidades de las clases de las zonas rurales. Posibles funciones:

- Clases simultáneas
- Pizarra interactiva y notas
- Compartir información
- Herramientas interactivas a tiempo real
- Herramientas de evaluación

REPOSITORIO DIGITAL

Gestor de ficheros para cargar y descargar documentos relevantes para estudiantes, profesores, comunidad, etc.

WP5 - PRUEVA PILOTO

Una vez la plataforma digital esté finalizada (abril o mayo), se empezarán a hacer las formaciones con las diferentes escuelas que han querido formar parte de la prueba piloto:

- Lituania: 1 escuela
- Italia: 2 escuelas
- España. 2 escuelas

Una vez finalizadas las formaciones al profesorado se harán las primeras pruebas con alumnas. A través de la plataforma digital se realizarán las clases en línea. Todas las clases serán impartidas por un profesor de Irlanda. Durante tres días se impartirán clases de lengua inglesa a los 3 países. Las 5 escuelas de Europa, en este periodo de tiempo recibirán una formación en lengua inglesa. Gracias a esta prueba piloto se podrá poner a prueba la plataforma y comprobar su funcionalidad.

Esta última parte de prueba con alumnos se realizará a partir de septiembre.

Para más información: www.ruralvirtualclassroom.eu

E+ VIRTUAL CLASSROOM

El proyecto EU Rural Virtual Classroom, fuertemente ligado a las TIC, tiene como objetivo crear un espacio educativo virtual colaborativo en tiempo real dónde las escuelas rurales podrán apoyarse mutuamente reduciendo sus deficiencias en docentes, contenidos y actividades de forma inmediata y dinámica.

PARTNERSHIP: Estela Cántabra, Istituto Omnicomprensivo Di Bobbio, Associació D'Iniciatives Rurals De Catalunya, Universidad De Deusto, Roscommon LEADER Partnership and Vytauto Didziojo Universitetas.